

1. Identifikation och grundläggande uppgifter		
1.	Kurskod	ARK N10
2.	Kursens namn	<i>Arkeologi och antikens historia: Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi</i>
3.	Nivå	<i>AIN Avancerad nivå, har endast kurser på grundnivå som förkunskapskrav</i>
4.	Högskolepoäng	15
5.	Beslutsuppgifter	<i>Fastställd av prodekanen med ansvar för grundutbildningen vid området för humaniora och teologi 2012-02-15</i>
6.	Ändringsuppgifter	

2. Allmänna uppgifter		
1.	Huvudområde/n, om tillämpligt	<i>Arkeologi och antikens historia med specialisering Arkeologi, Historisk arkeologi, Antikens kultur och samhällsliv eller Historisk osteologi</i>
2.	Ämne, om tillämpligt	
3.	Typ av kurs och dess placering i utbildningssystemet	<i>Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på grund- eller avancerad nivå.</i>
4.	Undervisningsspråk	<i>Undervisning sker på Engelska.</i>

3. Mål (jfr learning outcomes)		
		Efter avslutad kurs ska den studerande
1.	Kunskap och förståelse	<ul style="list-style-type: none"> • <i>kunna redogöra för gedigna kunskaper i användningen av virtuell verklighet (virtual reality, VR), dess teknologier och applikationer i vid mening för att modellera, simulera, visualisera och förmedla arkeologiska data och tolkningar,</i> • <i>i tal, bild och skrift kunna tydliggöra och förmedla, hur detta forskningsfält generellt utökar vår kunskap om människan och hennes omgivning i förfluten tid,</i>
2.	Färdighet och förmåga	<ul style="list-style-type: none"> • <i>självständigt kunna genomföra projekt med hjälp av digitala teknologier inom ramen för förmedlande verksamhet, t.ex. museer,</i> • <i>kunna använda hård- respektive mjukvara för digitalisering, modellering, visualisering, iscensättning och animation,</i> • <i>kunna bidra till, och utforma, utvecklingen av informations- och kommunikationsteknik (IKT),</i>
3.	Värderingsförmåga och förhållningssätt	<ul style="list-style-type: none"> • <i>kunna, ur ett vetenskapligt kritiskt perspektiv, erbjuda rimliga tolkningar av analyserade data.</i>

4. Kursinnehåll		
1.	Kortare beskrivning av kursen och dess innehåll samt om kursen är	<i>Kursen fokuserar på teknologier för insamlandet av två- och tredimensionell lägesinformation. Praktiska och teoretiska kunskaper kring digitalisering, CAD-teknik, laserskannrar</i>

indelad i olika delar	<i>(Time-of-flight respektive triangulering), fotogrammetri förmedlas. Vidare lyfter kursen fram den bildmässiga kommunikationen av arkeologiska tolkningar, statiska (bilder) eller dynamiska (animationer). Principerna för konstruerandet av 3D-modeller genomgås, samt iscensättningen av olika 3D-modeller kombinerat med en digital landskapsmodell, för att producera en bild eller en animation. Förmedlingen av digital arkeologi, via t.ex. internet, utställningar, ventileras.</i>
-----------------------	--

5.	Undervisning och examination	
1.	Tillämpade former för undervisningen, inkl. uppgift om obligatoriska delar	<i>Undervisningen sker i form av övningar, föreläsningar, seminarier och studiebesök. Obligatoriska, examinerande seminarier förekommer under kursen. Alla moment utom föreläsningarna är obligatoriska.</i>
2.	Examinationsformer	<i>Kursen examineras genom muntlig eller skriftlig tentamen vid kursens slut, fortlöpande examination inom ramen för undervisningen, dvs genom hemuppgifter, uppsatser och seminarier.</i>
3.	Ev. begränsningar av antalet examinations-tillfällen	

6.	Betyg	
1.	Betygsskala	<i>Som betyg används någon av beteckningarna A, B, C, D, E eller Underkänd. Högsta betyg betecknas med A och lägsta betyg för godkänt resultat med E. Betyg för icke godkänt resultat betecknas med Underkänd</i>
2.	Grund för betyg på hel kurs	
3.	Ev. olika betygsskalor för olika delar av kursen	

7.	Förkunskapskrav	
1.	Särskilda förkunskapskrav	<i>För tillträde till kursen krävs genomgången kurs ARK K01, ARK K04, AKS K04, ARK H04, HOS K04 eller motsvarande kunskaper.</i>

8.	Litteratur	
1.	Litteratur	<i>För lista på litteratur och övriga läromedel, se bilaga</i>

9.	Övrigt	
1.	<i>Poängtal för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensam med annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt</i>	

	<i>anmälnings- och informationsmaterial.</i>
2.	<i>Kursen ges vid Institutionen för arkeologi och antikens historia, Lunds universitet.</i>
3.	<i>Engelsk titel: Archaeology and Ancient History: Virtual Reality in Archaeology.</i>